

# OTO JA

samouczek

cz. 1 Klasa 1



m



a



1

=

0



T

t



1. Połącz ze sobą zabawki, których nazwy zaczynają się na taką samą głoskę.



2. Rysuj szlaczki po śladach, a potem – samodzielnie.



3. W każdym okienku narysuj taki obrazek, żeby jego nazwa zaczynała się głoską, na którą się kończy nazwa pierwszego obrazka.





1. Nazwij obrazki. Otocz pętlami te, które w środku nazwy mają głoskę m.



2. Połącz obrazki z okienkami tak, aby liczba sylab w nazwach obrazków była równa liczbie okienek.

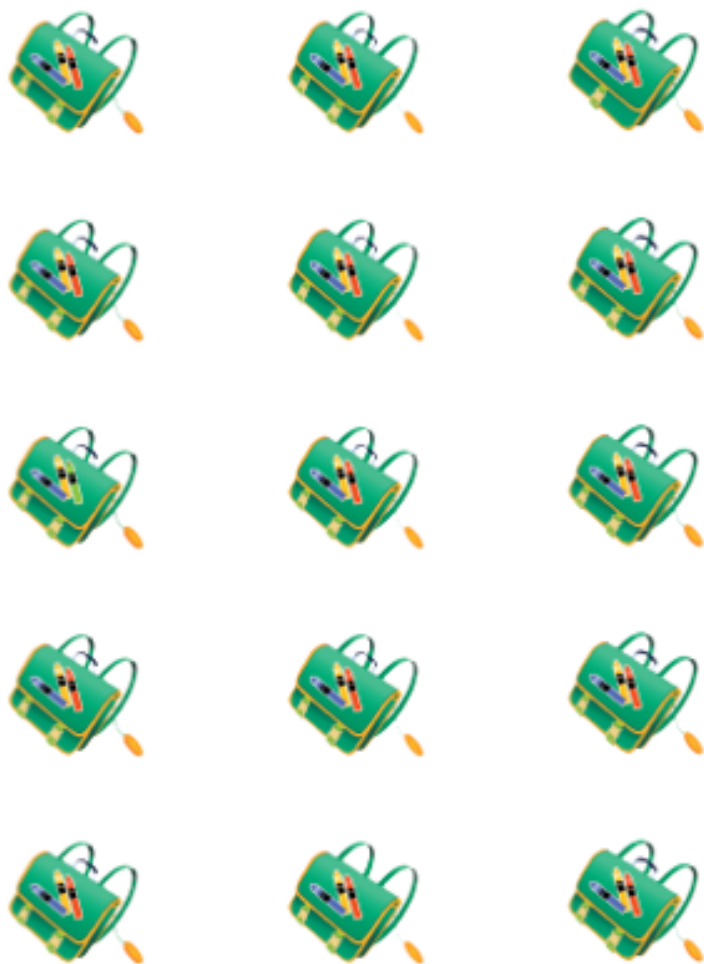


3. Rysuj szlaczki po śladach, a potem – samodzielnie.



# 1 Składniki pogody. Stosunki przestrzenne

1. Znajdź i otocz pętlami trzy tomistry, które nie pasują do pozostałych.



2. Rysuj szlaczek po śladach. Wymyśl własny szlaczek i narysuj go na kartce.



1. Powiedz, dokąd doszło każde zwierzę. Sprawdź, który kod jest zapisem drogi kota, a który – drogi psa. Popraw odpowiednimi kolorami linie wskazujące drogi.



- Policz, który zwierzak najczęściej razy skręcił w prawą stronę. Otocz go pętlą.
- Narysuj tyle kółek, ile razy pies skręcił w lewą stronę.

- Narysuj w pustym okienku (między rysunkiem kota a psa) swoje ulubione zwierzę i doprowadź je do trzeciego miejsca na planie.
- Narysuj tę trasę za pomocą strzałek.



1. Rysuj ramki po śladzie. Zaprojektuj ich wygląd. Ponumeruj obrazki tak, aby powstała historyjka. Opowiedz ją wybranej osobie.



2. Dokończ rysowanie szlaczków najlepiej jak potrafisz. Staraj się nie odrywać ręki od kartki.



3. W każdym szeregu otocz pętlami takie same znaki jak w pierwszej kolumnie.

└	┐	└	┐	└
L	J	└	L	└
△	△	▽	∧	∨
al	ol	el	ul	al

1. Podziel nazwy obrazków na sylaby. Otocz pętlami obrazki, których nazwy są wyrazami jednosylabowymi.



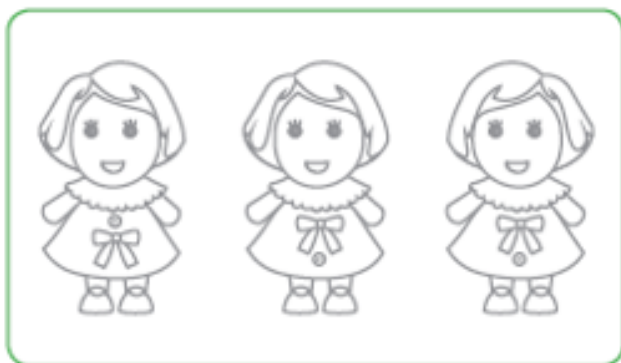
- Połącz ze sobą obrazki, których nazwy mają taką samą liczbę sylab. Zobacz, jak to zadanie wykonały inne dzieci.



2. Rysuj szlaczek po śladzie.



1. W każdej dużej ramce odszukaj taki sam rysunek jak w małej ramce. Pokoloruj go.



2. Przyjrzyj się rysunkom. Dorysuj drugiemu słonikowi brakujące elementy.

